



REGOLAMENTO CARTA AL TESORO

Articolo I - Nome della manifestazione

CARTA AL TESORO

Articolo II – Organizzazione

COMIECO Consorzio Nazionale Recupero e Riciclo degli imballaggi a base Cellulosica – Comune di Teramo – Teramo Ambiente Spa

Articolo III - Partecipanti

CARTA AL TESORO è aperta alla partecipazione di squadre composte da un minimo di tre a un massimo di 5 elementi. E' ammessa la partecipazione anche a singoli concorrenti che non riescano a formare una squadra. In tal caso l'organizzazione provvederà a inserire i singoli partecipanti in team formati al momento dell'iscrizione presso il luogo di partenza. I minori che non facciano parte di un team potranno partecipare singolarmente unicamente se accompagnati da un genitore o da altro adulto previa autorizzazione firmata da un genitore.

Non sono previsti limiti di età purché ciascuna squadra abbia un Caposquadra maggiorenne. Il Caposquadra sarà il referente dell'organizzazione per tutte le comunicazioni ufficiali inerenti iscrizione, svolgimento della gara e premiazione. La manifestazione non ha fini di lucro e la partecipazione è gratuita.

Articolo IV - Periodo e area di svolgimento

La manifestazione si svolgerà il giorno sabato 21 maggio 2022 nella città di Teramo e avrà come punto di partenza e di arrivo il Parco Fluviale del Tordino e del Vezzola.

Articolo V - Iscrizione

L'iscrizione a Carta al Tesoro è gratuita.

E' possibile iscriversi accedendo al sito www.comieco.org dalle ore 10 di lunedì 9 maggio 2022 alle ore 18 di venerdì 20 maggio 2022 e rilasciando i dati personali richiesti relativi a tutti i componenti della squadra. Ai fini del buon esito della procedura di registrazione i concorrenti dovranno spuntare la casella di presa visione e accettazione del regolamento di gara. L'iscrizione è considerata valida solo con l'accreditamento dei componenti della squadra, muniti di un documento di riconoscimento, il giorno della gara, dalle ore 9,00





alle ore 10,00, presso il centro di partenza indicato nell'articolo IV del presente regolamento.

Il 21 maggio 2022, dalle ore 9,00 alle ore 10,00, sarà possibile iscriversi direttamente presso il punto di partenza della manifestazione indicato nell'articolo IV del presente regolamento, sottoscrivendo il modulo con le condizioni di partecipazione presso i banchi accettazione Carta al Tesoro.

In ogni caso i minori iscritti dovranno presentare, il giorno della gara, dalle ore 9,00 alle ore 10,00, presso il centro di partenza indicato nell'articolo IV del presente regolamento, il Modulo di autorizzazione alla partecipazione sottoscritto da un genitore. Il modulo è scaricabile dal sito comieco.org oppure può essere sottoscritto dal genitore nel medesimo orario (dalle 9.00 alle 10.00 del 21.05.2022) direttamente ai desk allestiti presso il punto di partenza.

Ogni responsabilità per i partecipanti minorenni è da ritenersi riferita al Caposquadra.

L'organizzazione si riserva di chiudere anticipatamente le iscrizioni, in caso di raggiungimento del numero massimo previsto di squadre iscritte - quantificato nel numero di 80 - previa specifica comunicazione sui canali web ufficiali della manifestazione (www.comieco.org).

Articolo VI - Responsabilità

Ogni partecipante, a ogni fine ed effetto di legge:

- si impegna ad assumere, a pena di esclusione dall'evento, un comportamento conforme ai principi di lealtà e correttezza in occasione della manifestazione e a non assumere, in nessun caso, comportamenti contrari alla legge e alle norme del regolamento che possano mettere in pericolo la propria o l'altrui incolumità;
- solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità, diretta e indiretta, per eventuali danni materiali e non materiali e/o spese (ivi incluse le spese legali), che dovessero derivargli a seguito della partecipazione all'evento, anche in conseguenza del proprio comportamento;
- solleva l'organizzazione da qualsiasi responsabilità per danni, infortuni o altri eventi dannosi che potrebbero accadere durante la manifestazione, anche se legati alla partecipazione alla manifestazione, ivi compresi danni a beni pubblici o privati
- con la firma del presente regolamento si assume ogni responsabilità che possa derivare dall'esercizio dell'attività in questione e solleva gli organizzatori da ogni responsabilità civile e penale, anche oggettiva, in





conseguenza di infortuni cagionati a sé o a terzi e a malori verificatisi durante l'intera durata dell'evento, o conseguenti all'utilizzo delle infrastrutture, nonché solleva gli organizzatori da ogni responsabilità legata a furti e/o danneggiamenti di qualsiasi oggetto personale.

- Ai sensi e per gli effetti di cui agli artt. 1341 e 1342 del c.c. dichiara di aver attentamente esaminato tutte le clausole contenute nel presente articolo del regolamento e di approvarne specificamente tutti i punti elencati

Articolo VII – Data, ora e aree interessate allo svolgimento della manifestazione

La partenza di Carta al Tesoro è fissata per le ore 10,30 del 21 maggio 2022 presso il Parco Fluviale del Tordino e del Vezzola. In tale sede, presso l'area Carta al Tesoro ivi allestita, verranno perfezionate le procedure di iscrizione e sarà distribuito a ciascuna squadra il kit Carta al Tesoro contenente, fra l'altro, il 'PASSAPORTO' che il caposquadra dovrà custodire e presentare agli addetti dell'organizzazione per ottenere il timbro che certifichi il superamento delle diverse prove previste e l'indicazione del punteggio ottenuto in base ai valori indicati su ciascuna scheda. La manifestazione si concluderà presso il punto di arrivo entro le ore 14,30.

Articolo VIII – Svolgimento della manifestazione

La manifestazione prevede una serie di tappe a cui corrispondono dei checkpoint dislocati nella città di Teramo. Per ciascuna tappa sono previste delle prove quali: soluzione indovinelli, enigmi; risposte a domande riguardanti il ciclo dei rifiuti, il trattamento dei rifiuti in carta e cartone; individuazione di luoghi cittadini. Il superamento di ciascuna prova sarà certificato dal personale dell'organizzazione presente presso i checkpoint con l'apposizione di un timbro sul PASSAPORTO di gara e l'attribuzione di un punteggio in base ai valori indicati sulla scheda.

A conclusione della prima prova, che si svolgerà presso la stazione di partenza, i concorrenti riceveranno una mappa dove saranno indicate le altre tappe della manifestazione e il percorso per raggiungere i sei checkpoint. Le squadre potranno decidere liberamente l'ordine delle tappe per completare il percorso e presentarsi alla stazione di arrivo per l'eventuale prova finale.

Per ciascuna prova, ad eccezione della prova alla partenza, ai concorrenti saranno attribuiti dei punteggi (le relative indicazioni saranno riportate sulle schede di gioco) che, a conclusione del percorso di gara, concorreranno alla formazione della graduatoria che decreterà i partecipanti al gioco finale,





secondo il meccanismo specificato nell'art. IX del presente regolamento.

Il gioco finale decreterà la squadra vincitrice e le altre squadre premiate di 'Carta al tesoro'.

A ciascun checkpoint devono presentarsi almeno 3 componenti della squadra. I partecipanti si muoveranno in autonomia - a piedi - nella città di Teramo e dovranno rispettare tutto quanto imposto dalla normativa vigente in relazione alla circolazione di automezzi sulla strada. Non saranno considerati validi ai fini della premiazione i PASSAPORTI incompleti.

Ai fini della formazione della graduatoria finale sarà considerato solamente il punteggio delle squadre che arriveranno al traguardo entro 30 minuti dall'arrivo della terza squadra che avrà completato il percorso.

Il percorso complessivo da percorrere per completare la gara è di circa 4 km, distanza che potrà variare leggermente a seconda dei percorsi scelti dai concorrenti.

Articolo IX – Punteggi

Il gioco finale sarà riservato alle prime 5 squadre classificate sulla base di una graduatoria che sarà stilata combinando un punteggio determinato dall'ordine di arrivo con un altro valutato in base all'abilità mostrata dalle squadre nelle prove previste dal percorso di gara.

Il punteggio relativo all'ordine di arrivo sarà attribuito secondo la seguente scala:

- 1 squadra classificata - 20 punti
- 2 squadra classificata - 18 punti
- 3 squadra classificata - 16 punti
- 4 squadra classificata - 14 punti
- 5 squadra classificata - 12 punti
- 6 squadra classificata - 10 punti
- 7 squadra classificata - 9 punti
- 8 squadra classificata - 8 punti
- 9 squadra classificata - 7 punti
- 10 squadra classificata - 6 punti
- Dalla undicesima in poi - 4 punti

Il punteggio relativo all'abilità e alla preparazione mostrate dalle squadre nel corso della gara sarà attribuito in funzione delle risposte esatte fornite e secondo le indicazioni specifiche riportate su ciascuna scheda di gioco. Si potrà





ottenere un massimo di 30 punti che si andranno ad aggiungere al punteggio relativo all'ordine di arrivo per ottenere la graduatoria finale.

Il punteggio delle squadre per ciascuna delle prove in oggetto, ad eccezione della prova prevista alla partenza, sarà riportato sul passaporto nei singoli checkpoint dallo staff di Carta al tesoro.

A conclusione del percorso, presso la stazione di arrivo, per ogni squadra saranno sommati dallo staff di gara i punteggi al fine di decretare la graduatoria definitiva e i partecipanti al gioco finale. Il punteggio massimo che una squadra potrà ottenere è di 45 punti.

In caso di ex aequo tra due o più squadre classificate al quinto posto, l'accesso alla prova finale sarà decretato mediante il lancio, da parte di ciascuna squadra, di un dado in cartone. La squadra che tirerà il numero più alto avrà diritto ad accedere alla prova. In caso di parità di punteggio si procederà a un nuovo tiro, fino a che una delle squadre non otterrà un numero superiore rispetto alla squadra contendente.

Per il gioco finale è previsto un apposito regolamento che sarà consegnato alle prime 5 squadre classificate e sottoscritto dal caposquadra.

Articolo X – Membri dell'organizzazione

Il personale di gara predisposto dall'organizzazione presso le varie tappe di CARTA AL TESORO sarà riconoscibile da elementi di abbigliamento personalizzati recanti il logo della manifestazione.

Articolo XI – Premiazioni

Saranno premiate le prime tre squadre classificate a conclusione della manifestazione. I premi sono elencati sul sito internet www.comieco.org. Qualunque decisione degli organizzatori sarà inappellabile, compresa la designazione dell'ordine d'arrivo e l'attribuzione dei relativi premi. La classifica sarà comunicata alle squadre concorrenti presso il luogo di arrivo. I premi saranno consegnati ai Capisquadra.

Articolo XII – Condizioni meteo e cause di forza maggiore

Il maltempo non costituisce un limite allo svolgersi della manifestazione. Nel caso in cui il tempo fosse molto avverso, gli organizzatori valuteranno l'annullamento, la modifica del percorso (nel caso anche della destinazione di arrivo), il rinvio della manifestazione ad altra data. Ugualmente l'organizzazione si riserva la possibilità di annullare o rinviare la manifestazione per cause di forza maggiore.





Articolo XIII – Condizioni relative all'emergenza COVID - 19

CARTA AL TESORO è un'iniziativa realizzata interamente all'aperto, nella fase di iscrizione e accreditamento che precede l'inizio dell'evento come in tutte le fasi di svolgimento, fino alla premiazione che conclude la manifestazione e pertanto non è previsto obbligo dell'utilizzo della mascherina.

Organizzazione e partecipazione a CARTA AL TESORO rispetteranno quanto previsto dalla normativa vigente e potranno variare in funzione di eventuali, nuove disposizioni di Legge in materia.

Fermo quanto precede, i partecipanti all'iniziativa sono comunque tenuti – sotto la propria esclusiva responsabilità – ad attenersi alle norme vigenti ed applicabili concernenti la situazione pandemica.

Articolo XIV - Accettazione del regolamento

La partecipazione a CARTA AL TESORO comporterà per i partecipanti l'accettazione incondizionata e totale delle regole e clausole contenute nel presente regolamento, senza limitazione alcuna. Ogni Caposquadra iscritto dichiarerà di aver letto il presente regolamento e di accettarlo in tutte le sue parti. Per quanto non previsto dal regolamento gli organizzatori si riservano di decidere insindacabilmente su ogni episodio contestato.

Articolo XV- Trattamento dati personali

I partecipanti aderendo alla presente manifestazione, acconsentono a che i dati personali forniti agli organizzatori, in relazione all'iniziativa stessa, siano trattati ai sensi del Regolamento UE 679/2016. Nel merito si rimanda alla specifica Informativa Privacy per il concorso a premi "Carta al tesoro".

Articolo XVI – Autorizzazione foto & video

I partecipanti, aderendo alla presente manifestazione, cedono gratuitamente agli organizzatori tutti i diritti relativi alle immagini fotografiche o immagini audiovisive caricate sul sito www.comieco.org che ritraggono e riprendono i partecipanti, e autorizzano il libero utilizzo delle medesime per fini istituzionali e promozionali di Comieco, come, ad esempio, attraverso l'inserimento delle stesse nel sito web www.comieco.org e sulle pagine social dedicate all'iniziativa. La presente autorizzazione ha valore in tutti i Paesi aderenti all'Unione Europea.

Articolo XVII - Eventuali variazioni al regolamento

Gli organizzatori dell'evento si riservano di poter modificare il regolamento





appena citato al fine di poter migliorare la riuscita della manifestazione e di risolvere eventuali problemi che si potrebbero verificare nel corso di essa.

Per eventuali informazioni, comunicazioni e per iscrizioni si può accedere all'area Carta al Tesoro presente nella home page del sito www.comieco.org

