



RICICLALI TUTTI: LA CARTA AL TESORO 2025 REGOLAMENTO RICICLATUTTO – GIOCO FINALE

1. Il Riciclatutto è il gioco conclusivo di Ricicli Tutti: La Carta al Tesoro che consente di decretare i vincitori della competizione e in particolare le prime tre squadre classificate che saranno destinatarie dei premi previsti dalla manifestazione.
2. Le prime 4 squadre classificate in base alla graduatoria stilata all'arrivo della prima parte del gioco Ricicli Tutti: La Carta al Tesoro - con il superamento delle prove previste alla partenza e nei 4 checkpoint, con un ulteriore check point tranello, e secondo quanto previsto dal Regolamento (art. VIII Svolgimento della manifestazione, rif. "Ai fini della formazione della graduatoria finale sarà considerato solamente il punteggio delle prime 20 squadre che arriveranno al traguardo con il passaporto completo (almeno 4 sticker esclusa la tappa tranello).") - parteciperanno al gioco finale, il Riciclatutto. In caso di ex aequo fra due o più squadre la squadra che parteciperà al Riciclatutto sarà individuata attraverso sorteggio.
3. Prenderanno parte al gioco in rappresentanza delle prime 4 squadre classificate, unicamente i capisquadra o comunque un unico membro della squadra. I quattro concorrenti dovranno posizionarsi nell'area del Riciclatutto, composta da: schermi su cui verrà trasmesso il gioco e da 4 postazioni.
4. Il gioco prevede una scelta tra 25 domande, numerate da 1 a 25 e divise in 5 materie di gara attinenti alle tematiche di Ricicli Tutti: La Carta al tesoro (STORIA DELLA CARTA, I CITTADINI E IL RICICLO, I NUMERI DEL RICICLO, GLI ATTORI DEL RICICLO, LA RACCOLTA DIFFERENZIATA NEL TUO COMUNE).
5. Ogni materia prevede 5 domande, a ognuna delle quali è associato un valore in tonnellate (da 10 a 50) oppure una domanda speciale chiamata Rischio. Il concorrente che sceglie la domanda Rischio ha la possibilità di decidere quanti punti (tonnellate di carta riciclata) rischiare, fino a un valore massimo pari all'ammontare totale del punteggio posseduto in quel momento. Alla domanda potrà rispondere la squadra che si sarà prenotata per prima. La risposta esatta permette di vincere la cifra indicata, mentre la risposta errata o non data, la fa perdere. Per la domanda Rischio è previsto un tempo di risposta pari a 1 minuto in cui il caposquadra / concorrente potrà consultarsi con gli altri componenti della squadra.
6. Il gioco si sviluppa attraverso 8 domande poste da un membro dell'organizzazione nel ruolo di presentatore. Membri dello staff avranno il compito di aggiornare, in base alle risposte fornite, i punteggi delle diverse squadre.

Con il patrocinio di



Con il sostegno di



In collaborazione con



Media partner





7. La gara sarà avviata dal concorrente della squadra che ha riportato il miglior piazzamento nella graduatoria finale di Carta al tesoro; il rappresentante individuato dalla squadra avrà il diritto di scegliere la domanda con cui cominciare il gioco. Per le successive domande, si seguirà l'ordine di classifica dalla seconda alla quinta squadra e poi riprendendo dalla prima classificata.
8. Il gioco termina dopo 8 domande.
9. Tutte le domande sono a risposta multipla con tre possibili risposte tra cui scegliere quella corretta. A ciascuna domanda può rispondere unicamente la squadra che l'ha scelta, a eccezione di quelle Rischio alle quali possono rispondere tutti i concorrenti prenotandosi, non appena il presentatore avrà terminato di leggere la domanda e le tre opzioni di risposta. La squadra che dovesse prenotarsi prima che il presentatore abbia finito di leggere la domanda sarà esclusa dalla possibilità di rispondere per quel quesito. In ogni caso, il tempo massimo per rispondere a ciascuna domanda è di 15 secondi e sarà misurato da un membro dello staff. La risposta esatta alla domanda consente di vincere l'ammontare di tonnellate di carta riciclata della casella corrispondente o le tonnellate puntate nel caso di casella speciale Rischio; nel caso di risposta errata, o non data in tempo, il concorrente perde il valore di tonnellate di carta riciclata indicato sulla domanda scelta; nel caso di domanda Rischio si perdono le tonnellate puntate.
10. Il totale delle tonnellate di carta e cartone accumulate da ciascun concorrente a completamento delle 8 domande decreteranno il vincitore di Ricicli Tutti: La Carta al tesoro e, a seguire, il secondo e il terzo classificato. A conclusione del gioco saranno premiate le prime tre squadre classificate. In caso di pareggio le squadre coinvolte procederanno nel gioco con ulteriori domande, scegliendo quindi nuove opzioni e rispondendo alle relative domande.

Con il patrocinio di



Con il sostegno di



In collaborazione con



Media partner

