



## High School Game impazza al Mattei e al Leopardi di Recanati

A Recanati tutti pazzi per l'High School Game. Gli studenti recanatesi dell'ITIS Mattei e del Liceo Leopardi hanno accolto con vivo entusiasmo le due tappe di ieri, 16 aprile, del quiz itinerante firmato Peaktime. Nella sfida a colpi di telecomando, che prossimamente sarà trasmessa in tv, tra le quattro classi dell'Itis Mattei la migliore è stata la 5^Informatica con il punteggio di 3902 mentre per il Liceo Leopardi a primeggiare sulle 8 classi partecipanti è stata la 3^A Classico con 4299 punti.

Il successo del concorso nazionale è stato confermato dai commenti più che favorevoli non solo dei ragazzi ma anche dai docenti e dalle dirigenze scolastiche dei due istituti recanatesi.

“E' il primo anno che l'Itis Mattei partecipa ad High School Game – ha dichiarato il preside Severini - . Ringrazio gli organizzatori del concorso per averci dato la possibilità di aderirvi perchè indubbiamente è un'iniziativa importante che concilia benissimo l'aspetto ludico e quello culturale. A scuola serve anche questo, i ragazzi hanno partecipato con grande entusiasmo al quiz che ha permesso loro non solo di mettere in pratica quanto studiato sui banchi ma anche di ampliare le proprie conoscenze”.

L'iniziativa rientra nel progetto "HIGH SCHOOL GAME" – a scuola di CONVIVENZA cofinanziato dalla Regione Marche - Assessorato alle Politiche Giovanili e del Dipartimento della Gioventù e del Servizio Civile Nazionale, il cui obiettivo è applicare sugli studenti del 5° anno un **social game** collaborativo per **l'apprendimento non formale**, basata su un **innovativo sistema di e-learning** e sull'utilizzo dei moderni sistemi di **social web**, che supporti un'azione di educazione alla cultura della legalità, promovendo fra i giovani, la partecipazione e la cittadinanza attiva.

La finalità è aumentare **la conoscenza e le competenze in specifiche discipline didattiche**, come strumento fondamentale per **diventare cittadini consapevoli**, per diffondere una cultura della legalità e far maturare coscienza civile e partecipazione democratica

Il progetto prevede anche la realizzazione e la connessione di contributi realizzati dai giovani studenti nei contesti locali da inserire e condividere all'interno di una **community di giovani** che sostenga e promuova la legalità, **la socialità, l'incontro con gli altri, il rispetto delle regole, la convivenza civile ed il confronto.**

HIGH SCHOOL GAME  
Ufficio Stampa e info [347.8458530](tel:347.8458530)  
[www.schoolgame.it](http://www.schoolgame.it)